

INFORMAZIONI PERSONALI

Vitiello Valeria



📍 Via Palestrina 78, 55049 Viareggio (LU) Italia

☎ +39 389 6803885

✉ valerivitielloart@gmail.com

🌐 <https://www.valerivitiello.wixsite.com/valeriar>

Sesso Femminile | Data di nascita 25/05/1988 | Nazionalità Italiana

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- | | |
|-----------|---|
| 2018-2019 | <p>Corso formativo Game.IN Livello 4 QEQ</p> <p>Formatica S.c.a.r.l.
Via A. Cocchi, 7, 56121 Pisa (PI)
https://www.formatica.it</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Corso di Game design, animazione 2D, programmazione (Python, Csharp), Unity 3D, 2D e mobile |
| 2007-2012 | <p>Diploma triennale Fumetto/Illustrazione (valutazione 110 e lode) Livello 6 QEQ</p> <p>Accademia di Belle Arti
Via delle Belle Arti 54, 40126 Bologna (Italia)
http://www.ababo.it/ABA</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Laboratorio di fumetto con i professori Vanna Vinci e Otto Gabos▪ Laboratorio di illustrazione con la professoressa Octavia Monaco▪ Storyboard e storytelling con professor Matteo Casali▪ Workshop sul fumetto americano e la sua industria con Giuseppe Camuncoli▪ Sceneggiatura con professore Massimiliano De Giovanni▪ Computer graphic, informatica e progettazione 3D con professore Christian Ghisellini▪ Storia del fumetto con professore Enrico Fornaroli▪ Disegno dal vero, tecniche pittoriche, laboratorio di pittura, storia dell'arte |
| 2003-2006 | <p>Diploma di Scuola Internazionale di Comics Livello 4 QEQ</p> <p>Scuola internazionale di Comics
Via Faenza 48, 50123 Firenze (Italia)
https://www.scuolacomics.com</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Laboratorio di fumetto, storyboard, inchiostrostrazione, acquerello, colorazione digitale |
| 2003-2007 | <p>Diploma grafico/pubblicitario Livello 4 QEQ</p> <p>Istituto professionale Guglielmo Marconi
Via Francesco Petrarca 1, 55049 Viareggio (Italia)
http://www.isimarconi.gov.it</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Progettazione grafica (Photoshop, Illustrator, Freehand, InDesign)▪ Pianificazione pubblicitaria |

ESPERIENZA
PROFESSIONALE

-
- 01/08/2019–alla data attuale **Fumettista presso editore Leviathan LABS**
Associazione Culturale BookMaker Comics
Via Di Venturina 22, 57021 Venturina (Italia)
- **Colorazione in digitale di albi a fumetti** internazionali
- 01/04/2019–31/05/2019 **Stagista presso la casa di produzione cinematografica e televisiva in animazione MAD Entertainment**
MAD Entertainment
Piazza del Gesù Nuovo 33, 80134 Napoli (Italia)
- **Storyboarder** per il lungometraggio **WALKING LIBERTY**
 - Modellazione in **Blender** (programma per animazione in 3D)
 - Apprendimento di tecniche di regia cinematografica
 - Realizzazione grafica della brochure per la presentazione ai festival cinematografici
- 03/02/2013–2018 **Addetta alle vendite in negozio di fumetti**
Arteca s.a.s. di Vitiello Valeria e c.
Via Fratti 23, 55049 Viareggio (Italia)
- Ordini merce, catalogazione e rifornimenti magazzino, adetta alla cassa, organizzatrice di eventi a tema
 - **Creazioni grafiche** di volantini e manifesti pubblicitari per promuovere gli eventi, e volantinaggio
 - Amplia conoscenza del settore del fumetto (manga, Marvel, DC, bonelliano, disney, graphic novel) e guida all'acquisto dei clienti
 - Amplia conoscenza del settore videoludico
 - Conoscenza buona di giochi di carte collezionabili (Force of Will, Magic, Yu Gi Oh) e da tavola (principalmente sotto le aziende uPlay, Asterion, Giochi Uniti)
 - Numerose partecipazioni alle fiere del fumetto italiano
- 24/01/2012–24/01/2012 **Illustratrice**
Associazione Teatro di Roma
Via dei Barbieri 21, 00186 Roma (Italia)
<http://www.teatrodiroma.net/>
- **Commissione di opere ad acquerello ad uso pubblicitario per spettacolo "Il Corsaro Nero"**
- Attività o settore Attività artistiche, di intrattenimento e divertimento
- 2014–2014 **Disegnatrice**
PAM Viareggio
Largo Risorgimento, 55049 Viareggio (Italia)
<https://www.pampanorama.it>
- **Caricature e ritratti per coppie durante l'evento di San Valentino**
- Attività o settore Attività artistiche, di intrattenimento e divertimento
- 2016-2016 **Illustratrice**
Brain Cult Associazione Culturale
Via Roma Capitale, 1435, 55041 Camaiore (LU)
<http://braincult.it/web/>
- **Illustrazione in digitale ad uso pubblicitario per l'evento "Darsena Comics 2016"**

Attività o settore Attività artistiche, di intrattenimento e divertimento

31/10/2018 – 04/11/2018

Addetta alle vendite presso Lucca Comics 2018

DENTIBLU' SNC di Barbara Barbieri & C.
Via Don Minzoni, 30, 50050 Capraia e Limite (FI)
C.F. E P/Iva: 05604190487

- Addetta alle vendite allo stand di Edizione DENTIBLU' a Lucca Comics & Games

Attività o settore Commerciale, al dettaglio

03/02/2013–21/08/2017

Barman

Arteca s.a.s. di Vitiello Valeria e c.
Via Fratti 23, 55049 Viareggio (Italia)

- Cameriera
- Contatto con il pubblico
- Addetta alla cassa
- Esperienza nel settore di caffetteria, produzione di panini e focacce, spillatura di birre e preparazione cocktail
- Relazione con i fornitori
- Utilizzo e manutenzioni di macchinari relativi alla somministrazione di cibi e bevande
- Pulizia e sanitarizzazione locale
- Organizzazione magazzino e ordini sottoscorte

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	B1	C1	B1	C1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze comunicative

- Ottime competenze comunicative acquisite grazie alle precedenti esperienze professionali

Competenze organizzative e gestionali

- Organizzazione eventi (concerti musicali, incontri con i fumettisti, serate cinema, serate gioco, tornei di videogiochi, eccetera)
- Capacità di lavoro in team acquisite durante il corso Game.IN

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

- Conoscenze professionali dei programmi grafici Adobe più usati (**Photoshop, Illustrator, InDesign**) per uso di fotoritocco, grafica pubblicitaria, impaginazione di libri e riviste, web design
- Conoscenze di **Blender**, programma di animazione e modellazione 3D
- Conoscenze di programmazione in **Python e Csharp**

- Conoscenze di **Unity** 3D, 2D e mobile
 - Conoscenze professionali di "Fumetty", software gestionale italiano per fumetterie con cui catalogo i fumetti, gestisco le caselle clienti e amministro le entrate e uscite
 - Conoscenze professionali degli stessi programmi ad uso di colorazione digitale per illustrazione e fumetto
 - Conoscenze di programmi di scrittura e calcolo come Microsoft Word, Microsoft Excel e Office
- Altre competenze
- Ho lavorato come **illustratrice e colorista** per alcune commissioni online (header per blog e siti, illustrazioni generiche per privati, ecc)
 - Ho disegnato al pubblico per alcune commissioni durante le fiere del fumetto
- Patente di guida B

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi della legge 675/96 e sue successive modifiche.

